

ČASOVO-TEMATICKÝ PLÁN Z PREDMETU INFORMATIKA - 3. ROČNÍK - TRIEDA SO ZAMERANÍM NA INFORMATIKU ŠKOL. ROK 2003/2004

Predmet: INFORMATIKA
Trieda: 3.A
Počet hodín: 99 / 3 hodiny týždenne

Téma: _____ **Počet hodín:** _____ **Mesiac:** _____

1. PROGRAMOVANIE – zložitejšie dátové štruktúry 24 HODÍN

- | | |
|--|---|
| 1.1: Pojem časovej a pamäť. zložitosti programov, výpočet zložitosti | 2 |
| 1.2. Triedenie v praxi. Triedenie výberom, bublinkové triedenie | 2 |
| 1.3. QUICKSORT, efektívnosť a časová zložitosť triediacich programov | 2 |
| 1.4. Vyhľadávanie v praxi, lineárne a binárne vyhľadávanie | 3 |
| 1.5. Budovanie a význam DDŠ | 2 |
| 1.6. Prehľadávanie do hĺbky a do šírky, zásobníky a rady | 3 |
| 1.7. Využitie pri riešení problémov | 3 |
| 1.8. Reprezentácie grafu, vrcholy a hrany, kostra grafu | 3 |
| 1.9. Strom, binárny strom. Stromové triedenie | 2 |
| 1.10. Riešenie úloh | 4 |

2. IKT v kancelárskom prostredí - TABUĽKOVÉ PROCESORY 16 HODÍN

- | | |
|--|---|
| 2.1. História, príčiny vzniku, význam, prostredie programu | 1 |
| 2.2. Údaj, bunka, tabuľka, hárok | 1 |
| 2.3. Formát bunky, vypĺňanie a kopírovanie buniek | 2 |
| 2.4. Grafická úprava tabuľky (rámy, podfarbovanie) | 2 |
| 2.5. Zadávanie vzorcov a ich využitie, absolútne a relatívne súradnice buniek, štandardné a vlastné vzorce | 3 |
| 2.6. Vytváranie grafu, voľba parametrov grafu, základné objekty grafu, formátovanie objektov grafu | 2 |
| 2.7. Tlač tabuliek a grafov | 1 |
| 2.8. Práca s databázou údajov v tabuľkách | 2 |
| 2.9. Riešenie úloh, využitie tab. procesorov v iných predmetoch- M,F,Ge,... | 2 |

3. Tvorba prezentácií 8 HODÍN

- | | |
|---|---|
| 3.1. Prezentačné programy, popis prostredia prog. PowerPoint | 1 |
| 3.2. Pozadie, vkladanie textu a obrázkov | 2 |
| 3.3. Animácia objektov, animácia po krivke | 2 |
| 3.4. Ovládanie prezentácie – časové, klávesnicou | 2 |
| 3.5. Rozvrhnutie dokumentu do stránok, vlastnosti prezentácie, estetické zladenie stránok, farebný návrh prezentácie, využití možností prezentácie v iných predmetoch | 1 |

4. IKT V KANCELÁRSKOM PROSTREDÍ – DATABÁZOVÉ SYSTÉMY – MS ACCESS 14 HODÍN

- | | |
|--|---|
| 4.1. Vytváranie a modifikácia databáz | 4 |
| 4.2. Práca s databázou, vyhľadávanie a výber údajov | 2 |
| 4.3. Triedenie a indexovanie, využitie | 2 |
| 4.4. Vstupný a výstupný formát údajov | 2 |
| 4.5. Riešenie úloh, význam databáz. systémov v praxi | 2 |

5. VEKTOROVÉ GRAFICKÉ EDITORY – ZONER CALISTO	12 HODÍN
5.1. Možnosti vektorovej grafiky, nástroje	1
5.2. Práca s objektmi, kopírovanie a klonovanie	2
5.3. Priehľadnosť, výplň, tieň	2
5.4. <i>Text ako grafický prvok</i> , text na krivke	2
5.5. Kreslenie obrázkov, <i>estetické a ergonomické pravidlá tvorby obrázkov, zladenie farieb a tvarov</i>	3
5.6. Úprava veľkosti, farebnosti obrázkov, formáty obrázkov	2
5.7 Tvorba galérie obrázkov a fotografií, práca s dig. Fotoaparátom	2
6. POČÍTAČOVÉ SIETE	14 HODÍN
6.1. História vývoja sietí	1
6.2. Architektúra sietí, prenosové kanály	2
6.3. Vrstvový model ISO/OSI	2
6.4. Sieťové protokoly, protokoly TCP/IP, packet, rámec	3
6.5. Sieťové služby – www, smtp, ftp, telnet	3
6.6. Smerovanie v sieti, základné stavebné prvky sietí	3
<i>IKT v iných predmetoch (napr. M – tabuľkový procesor) – projekt</i>	4 HODINY
ZADANIE PROJEKTU (tabuľkový procesor, databáza, prezentácia, program, vekt. grafika)	2 HODINY
KONTROLA PREZENTÁCIA PROJEKTU	5 HODÍN

V Michalovciach 27.8.2003

Schválil riaditeľ školy

.....
predseda PK