

**ČASOVO-TEMATICKÝ PLÁN Z PREDMETU INFORMATIKA –
1. ROČNÍK –ŠKOL. ROK 2003/2004**

Predmet: INFORMATIKA
Trieda: 1.B, 1.C, 1.D, 1.E, 1.F, 1.G
Počet hodín: 66 / 2 hodiny týždenne

Téma: _____ **Počet hodín:** _____ **Mesiac:** _____

1. BEZPEČNOSŤ PRI PRÁCI V POČ. LABORATÓRIU **1 hodina** **IX**
- bezpečnosť pri práci organizácia práce v poč. laboratóriu, hygiena pri práci s počítačom, ergonómia

2. ČO JE INFORMATIKA, VÝVOJ A OBLASTI VYUŽITIA IKT **8 hodín**
- informácia a údaj, typy údajov (textové, grafické, numerické, zvukové, video...), uchovávanie, prenos, spracovávanie a prezentovanie údajov, prenosový kanál, počítačová sieť, internet a intranet, telematika, multimediálne a hypertextové informácie, oblasti použitia IKT, bezpečnosť poč. systémov, šifrovanie.
- služby Internetu (email, WWW, ftp, IRC, talk), základy práce s elektronickou poštou (odosielanie a príjem správ, vloženie príloh, konfigurácia poštového klienta), prehliadač, vyhľadávanie informácií na Internete, informačná spoločnosť, *netiketa* – *etika komunikácie v sieti Internet*

**3. PEVNÉ ČASTI POČÍTAČA (HARDWARE)
PROGRAMOVÉ VYBAVENIE POČÍTAČA(SOFTWARE)** **4 hodín** **X**
- stavba počítača, procesor, základná doska, vstupno-výstupné zariadenia, pamäte, kapacita pamäti, druhy pamätí, zbernica, taktovacia frekvencia, história a hranice IKT
- program, programový produkt, operačné systémy, aplikačné programy (textové, grafické, databázové, tabuľkové, ...), programovacie jazyky, prezentačný softvér, systémové nástroje, komprimačné programy, komunikačné programy, výučbové programy, vírusy a antivírusové programy, freeware a shareware, *právne aspekty používania SW, individuálne vlastníctvo programov, etika, ukážky programov*

4. ZAČÍNAME PRACOVAŤ S POČÍTAČOM (Windows9X) **2 hodiny** **XI**
- prostredie programov, práca s myšou, hlavná lišta – ponuka štart, ikona, zástupca programu, súbor, zložka súborov, práca so súborom, vlastnosti súborov, práca s disketou

**5. ALGORITMIZÁCIA A PROGRAMOVANIE
(LOGO, IMAGINE, Turbo Pascal)** **20 hodín** **XII,I,II**
- algoritmus, vlastnosti algoritmov, spôsoby zápisu algoritmov, *prehľadný zápis algoritmov*, program, štruktúra programu, programové moduly – procedúry a funkcie, konštanty a premenné, príkaz, priradovací príkaz, vstup a výstup, zložený príkaz, vetvenie programu, cyklus, rekurzia, prostredie jazyka

Návrh riešených úloh pre jazyk LOGO: jednoduché grafické úlohy, grafické úlohy na vetvenie a cykly, chvostová rekurzia, práca s viacerými korytnačkami (vláknami), práca v graf. editore, animácia, práca s textom, zvukom,...

Návrh riešených úloh pre jazyk Pascal: výpis textu na obrazovku a tlačiareň, výpočet číselných hodnôt, biorytmy človeka, Euklides, Fibonacci, vykreslenie útvarov z hviezdičiek, hádaj číslo, nákup, priemerná výška žiaka, basketbalista triedy, reťazce, prehrávanie zvukových súborov, ...

Zadanie miniprojektu (individuálny resp. tímový projekt) – ponuka tém

6. KRESLÍME NA POČÍTAČI - GRAFICKÝ EDITOR
(Skicár – Maľovanie, LogoMotion)

10 hodín III

- rastrová a vektorová grafika, druhy graf. editorov, prostredie konkrétneho editora, grafické objekty, panely s nástrojmi, farby, textúra, editovanie obrázka, uloženie do súboru, otvorenie zo súboru, typy grafických súborov, *estetické a ergonomické pravidlá tvorby obrázkov, zladenie farieb a tvarov*, práca na miniprojekte

7. PÍŠEME NA POČÍTAČI-TEXTOVÝ EDITOR
(MS Word, WordPad)

14 hodín IV,V

- prostredie programu, uloženie a otvorenie súboru, veľkosť, štýl a farba písma, odstavec, úpravy a formátovanie odstavca (riadkovanie, zarovnanie, vystrihnúť, kopírovať, prilepiť, presunúť), odrážky a číslovanie, nastavenie strany, tlačenie dokumentu, tabulátory, stĺpce, vloženie objektov (obrázok, vzorec), práca so scannerom, tabuľka, práca na miniprojekte, *jazyk a kontrola pravopisu*

Prezentácia miniprojektu

2 hodiny VI

8. OPAKOVANIE UČIVA

5 hodín

V Michalovciach 27. augusta 2003

Schválil riaditeľ školy

.....
predseda PK